



THE GAME™

SKILLGoal Übungen

Masse:
98 x 5 x 58 cm
Gewicht: 3.5 kg



Das vielseitige Tor

Zusätzlich zu seiner Verwendung im FooBaSKILL, kann das SKILLGoal in verschiedenen weiteren Spielen verwendet werden. Nachstehend wird eine Auswahl dieser Spiele vorgeschlagen, die Liste ist jedoch nicht abschliessend. In diesem Dokument bezieht sich das Wort «SKILLGoal+» auf ein SKILLGoal, welches auf einem Schwedenkasten befestigt ist (siehe Bild oben). Kastenelemente können je nach Niveau der Schüler hinzugefügt oder entfernt werden. Ein Video mit Übungen befindet sich auf dem FooBaSKILL YouTube Kanal.

Sicherheit: Falls ein SKILLGoal auf einen Schwedenkasten oder einen anderen Untersatz gestellt wird, ist es unumgänglich das SKILLGoal an diesen Untersatz mit Bändern zu fixieren um ein eventuelles Umfallen zu verhindern.

BESCHREIBUNG

SCHEMA/ ORGANISATION

1) FUSSBALL

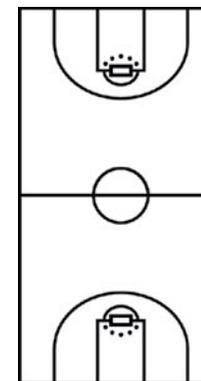
Zwei Teams bestehend aus je 4-5 Spielern treten gegeneinander an. Es wird ohne Torhüter gespielt. Jedes Team verteidigt ein SKILLGoal und greift das SKILLGoal der gegnerischen Mannschaft an. Es kann von beiden Seiten des Tores gepunktet werden. Ein Kreisbogen am Boden markiert jede «Torzone». Verteidiger und Stürmer dürfen diesen Bereich nicht betreten.

VARIANTEN

- Die Teams haben die Möglichkeit beide Tore anzugreifen
- Kastenelemente unter dem SKILLGoal erhöhen die Schwierigkeit
- Die Teams spielen auf einer Feldhälfte gegeneinander

MATERIAL

- 1 SKILLTheBall
- 2 SKILLGoals
- Bodenmarkierungen für die Torzonen
- Spielbänder/Kennzeichnungswesten



2) FooSKILL

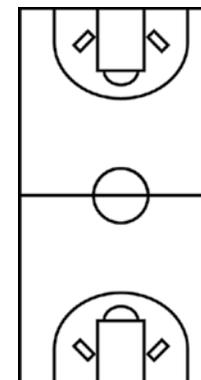
Zwei Teams bestehend aus je 4-5 Spielern treten gegeneinander an. Jedes Team verteidigt 2 SKILLGoals+ und greift die SKILLGoals+ der gegnerischen Mannschaft an. Es gelten die Regeln von FooBaSKILL.

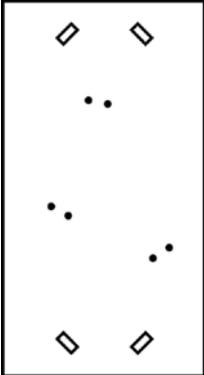
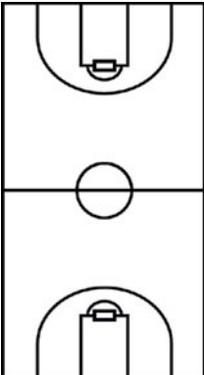
VARIANTEN

- Auf Signal des Schiedsrichters tauschen die Mannschaften die Seiten
- Die Teams haben keine fest zugeteilten SKILLGoals+ und können überall punkten. Nachdem ein Tor geschossen wurde, wird dieses SKILLGoal+ solange «gesperrt», bis ein anderes Tor erzielt wird. In dieser Variante wird beim Torschuss nur ein Punkt vergeben. Das Entfernen von Kastenelementen unter dem SKILLGoal erhöht die Chancen Punkte zu erzielen.

MATERIAL

- 1 SKILLTheBall
- 4 SKILLGoals
- 8 Fixierungsbänder
- Spielbänder/Kennzeichnungswesten



BESCHREIBUNG	SCHEMA/ ORGANISATION
<h3>3) OUTDOOR FUSSBALL – AUF MEHRERE TORE</h3> <p>Zwei Teams bestehend aus je 4-5 Spielern treten gegeneinander an. Es wird ohne Torhüter gespielt. Vier SKILLGoals sowie zusätzliche Tore (z.B. je zwei Molankegel) werden auf dem Feld platziert. Die Teams können in allen Toren punkten. Es ist verboten zweimal hintereinander im selben Tor zu punkten.</p> <p>VARIANTEN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Um ein Tor zu «bestätigen», muss der Ball nach dem Torschuss durch einen Teamkollegen angenommen werden (Passspiel durch das Tor hindurch) • Gleiches Spiel ohne Molankegel. Beide Teams verteidigen/greifen je zwei SKILLGoals an. <p>MATERIAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 SKILLTheBall • 4 SKILLGoals • 6 Molankegel • Spielbänder/Kennzeichnungswesten 	
<h3>4) UnihockeySKILL</h3> <p>Zwei Teams bestehend aus je 4-5 Spielern treten gegeneinander an. Es wird ohne Torhüter gespielt. Jedes Team verteidigt ein SKILLGoal und greift das SKILLGoal der gegnerischen Mannschaft an. Es kann sowohl von vorne wie auch von hinten gepunktet werden.</p> <p>VARIANTEN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auf das Signal des Schiedsrichters tauschen die Mannschaften die Seiten • Die Teams haben die Möglichkeit beide Tore anzugreifen • Kastenelemente unter dem SKILLGoal erhöhen die Schwierigkeit • Um die SKILLGoals herum kann eine Torzone definiert werden, damit kein Verteidiger die Rolle des Torhüters einnimmt <p>MATERIAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • SKILLGoals • 4 Fixierungsbänder • Unihockeystock • 1 Unihockeyball • Bodenmarkierungen für die Torzonen • Spielbänder/Kennzeichnungswesten 	

BESCHREIBUNG	SCHEMA/ ORGANISATION
<h3>5) DIE ZWEI TÜRME</h3> <p>Zwei Teams bestehend aus je 6-8 Spielern treten gegeneinander an. Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Tore in einem der beiden Türme (SKILLGoal+) zu erzielen.</p> <p>Das Anspiel erfolgt wie im Basketball durch einen Sprungball. Bevor man ein Tor angreift, müssen die Spieler mindestens vier Pässe innerhalb des Teams spielen. Wird der Ball abgefangen, starten die Pässe wieder bei Null. Basketball-Bodenpässe sowie Pässe gegen die Hallenwände sind erlaubt. Der Spieler darf den Ball nicht länger als vier Sekunden in den Händen halten und darf mit dem Ball maximal drei Schritte laufen. Die Spieler können sich frei auf dem Spielfeld platzieren (ausser in den durch Kreise abgegrenzten Torzonen) und können ein Tor ihrer Wahl angreifen. Physischer Kontakt mit dem Ballträger ist nicht erlaubt.</p> <p>MATERIAL</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 SKILLTheBall • 2 SKILLGoals • 4 Fixierungsbänder • 4-5 Kastenelemente für ein SKILLGoal • Bodenmarkierungen für die Torzonen 	
<h3>6) GESCHICKLICHKEITSSPIELE</h3> <p>6.1) SKILLChallenge</p> <p>Die SKILLGoals werden auf Schwedenkästen in verschiedenen Höhen in Form eines Parcours platziert. Die Schüler können selbstständig an den verschiedenen Posten üben.</p> <p>VARIANTEN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verschiedene Bälle: Handball, Volleyball, Tennisball, etc. • Differenzierung der Technik: schwache Hand, beide Hände, mit Abpraller am Boden, mit Pass vom Mitspieler, etc. <p>6.2) Footgolf</p> <p>Indoor oder Outdoor Golfkurs mit SKILLGoals und Molankegeln als «Golflöcher». Welcher Schüler wird den Kurs mit den wenigsten Schlägen beenden? Zusätzliche Kastenelemente unter dem SKILLGoal erhöhen die Schwierigkeit.</p>	<p>6.3) Barcelonita</p> <p>Mehrere Personen stellen sich auf beiden Seiten des SKILLGoals auf. In der Mitte zwischen den beiden Kolonnen steht ein SKILLGoal. Die jeweils erste Person einer Kolonne spielt durch das SKILLGoal einen Pass dem gegenüberstehenden Spieler zu. Nach geglücktem Zuspiel wechselt der Torhüter die Seite. Welches Team macht innerhalb von 2 Minuten die meisten Pässe?</p> <p>VARIANTEN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abstände zwischen den Kolonnen erhöhen • Maximal ein Ballkontakt • Mit dem schwachen Fuss spielen <p style="text-align: center;">◀ ◀ ◀ I ▶ ▶ ▶</p>